

ОСНОВНЫЕ ПРИНЦИПЫ



Восстановительный отдых на природе



Активность в районе 58th Street



Игровые дорожки



Структурированные игры для всех возрастов



Освещение для повышения безопасности в парке



Доступность для всех возрастов и уровней мобильности



Безопасность и комфорт



Раздолье для собак

ПРОЦЕСС ВОВЛЕЧЕНИЯ ОБЩЕСТВЕННОСТИ



Открытый показ - весна 2022 г.



Проектная мастерская - весна 2023 г.



Открытый показ - лето 2023 г.

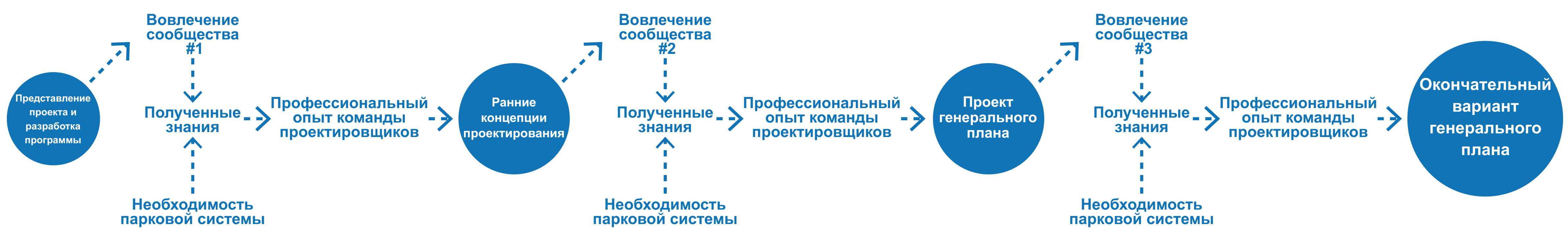
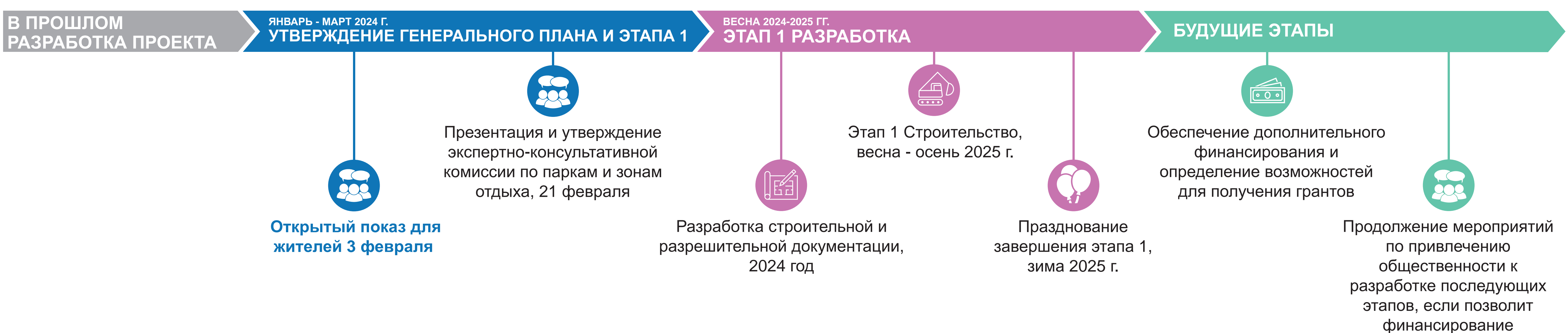


ГРАФИК РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА





A Мощная пешеходная дорожка с уличными переходами и скамейками



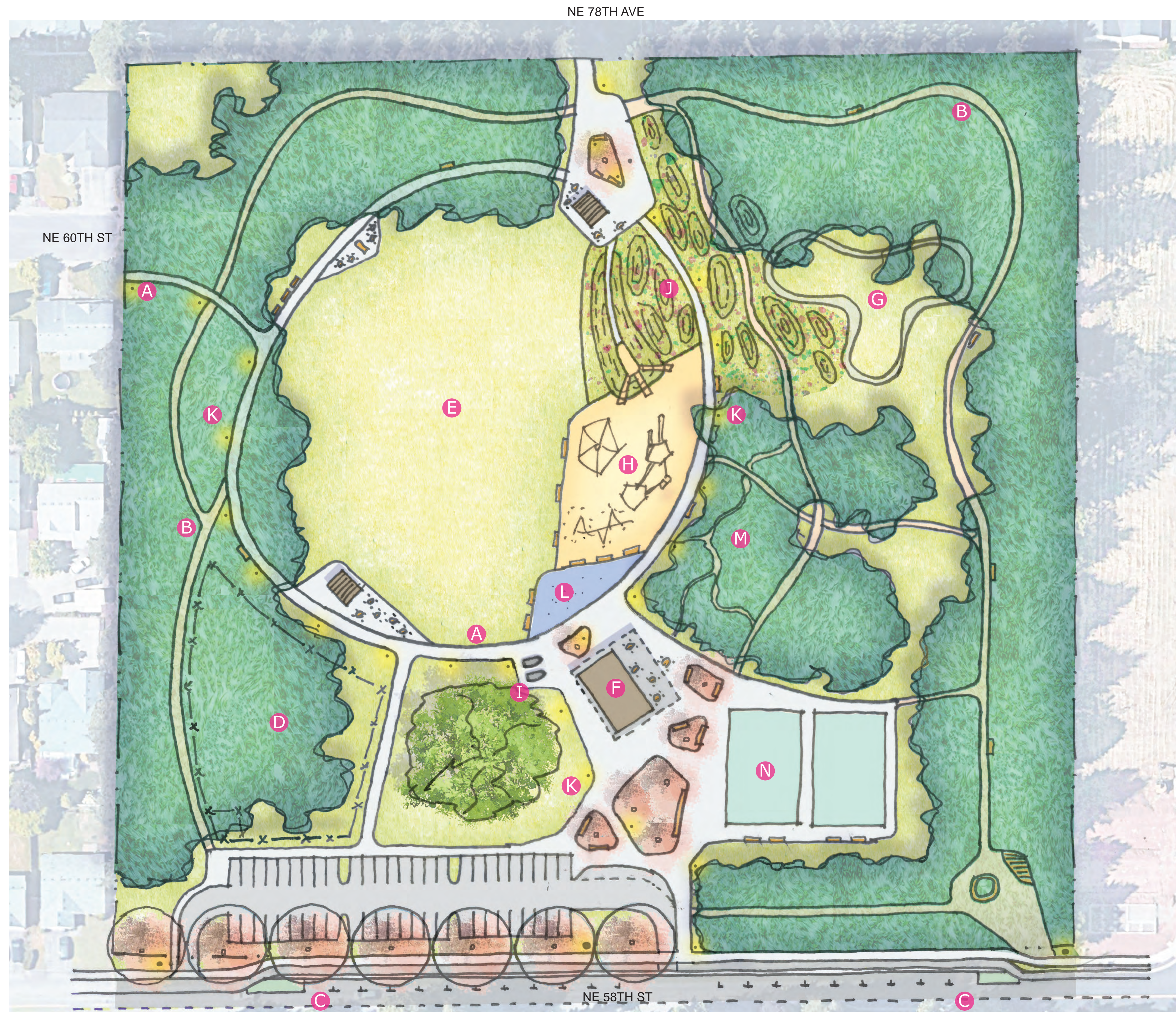
B Каменистая дорожка со скамейками



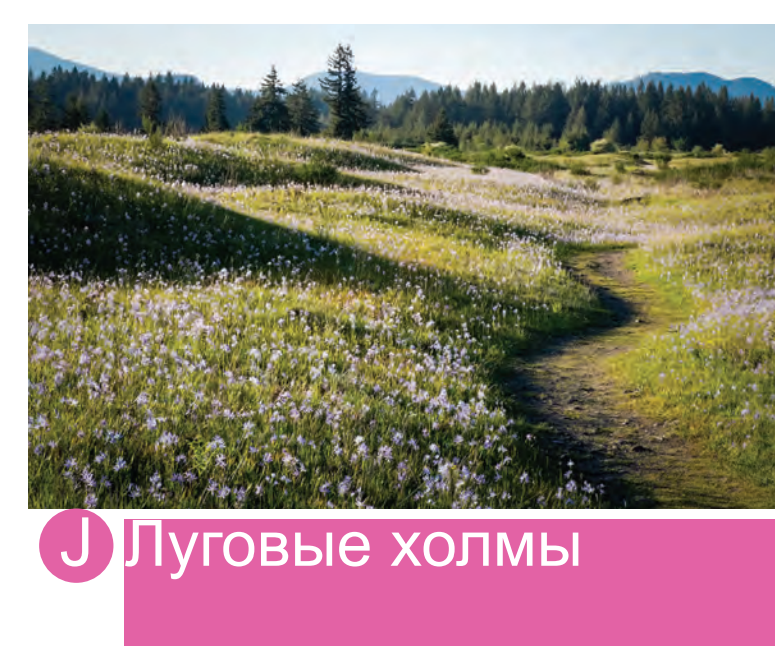
C Тротуар, бордюр, велосипедная дорожка, парковка, уличное освещение и дренажный бордюр для ливневых вод



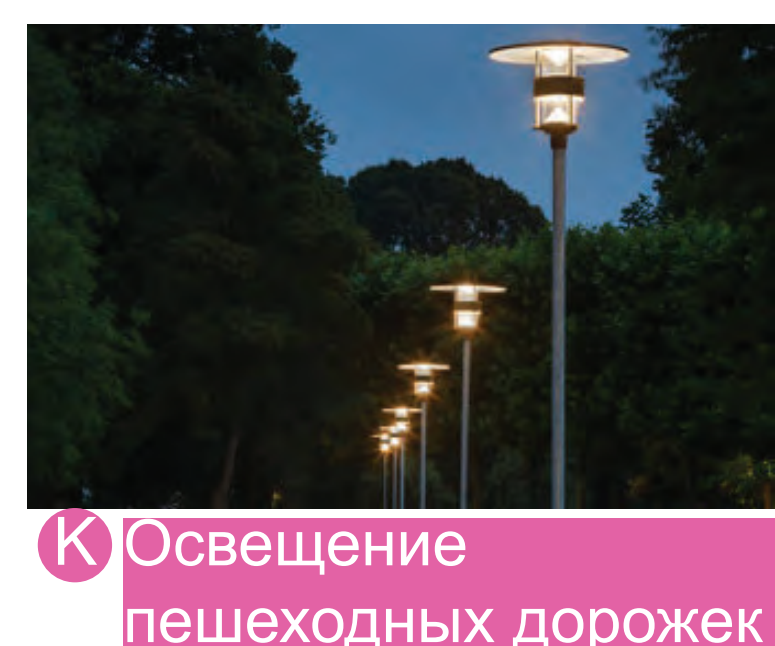
D Огороженная территория для выгула собак без поводка



I Туалеты



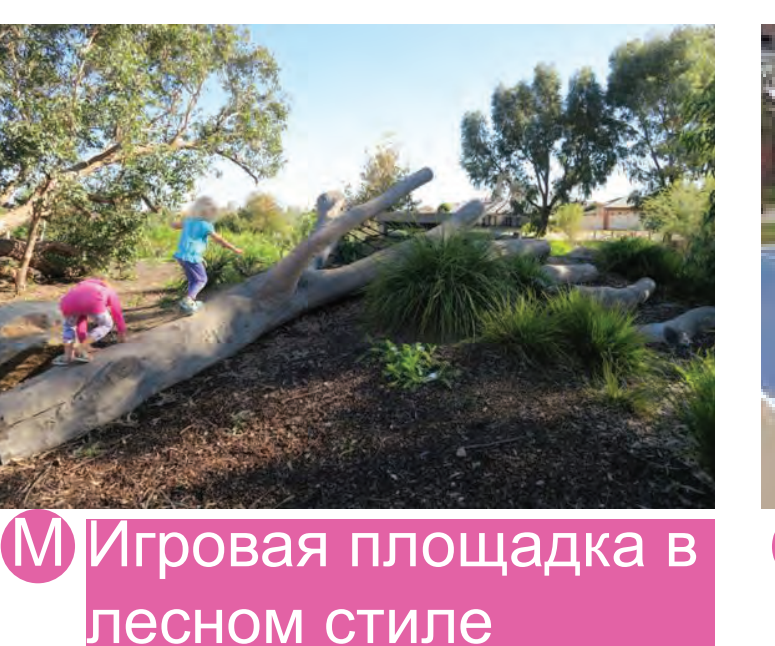
J Луговые холмы



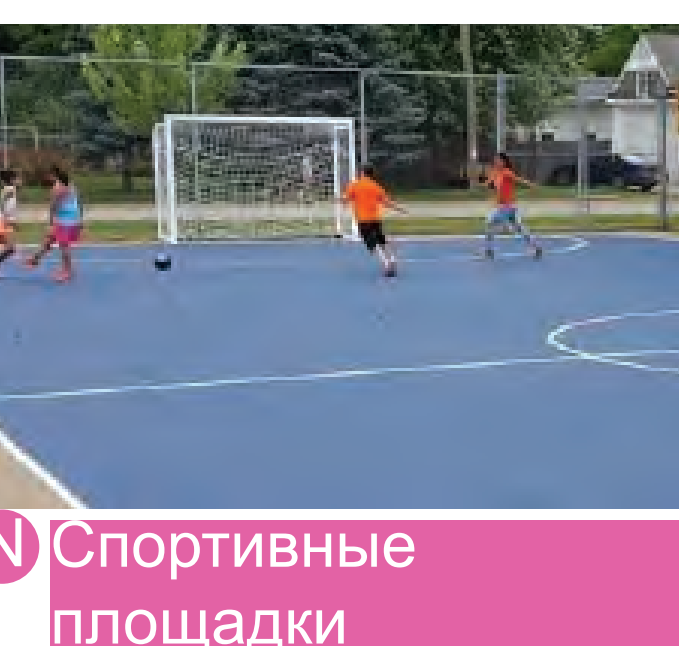
K Освещение пешеходных дорожек



L Фонтан для игр



M Игровая площадка в лесном стиле



N Спортивные площадки



E Лужайка для мероприятий



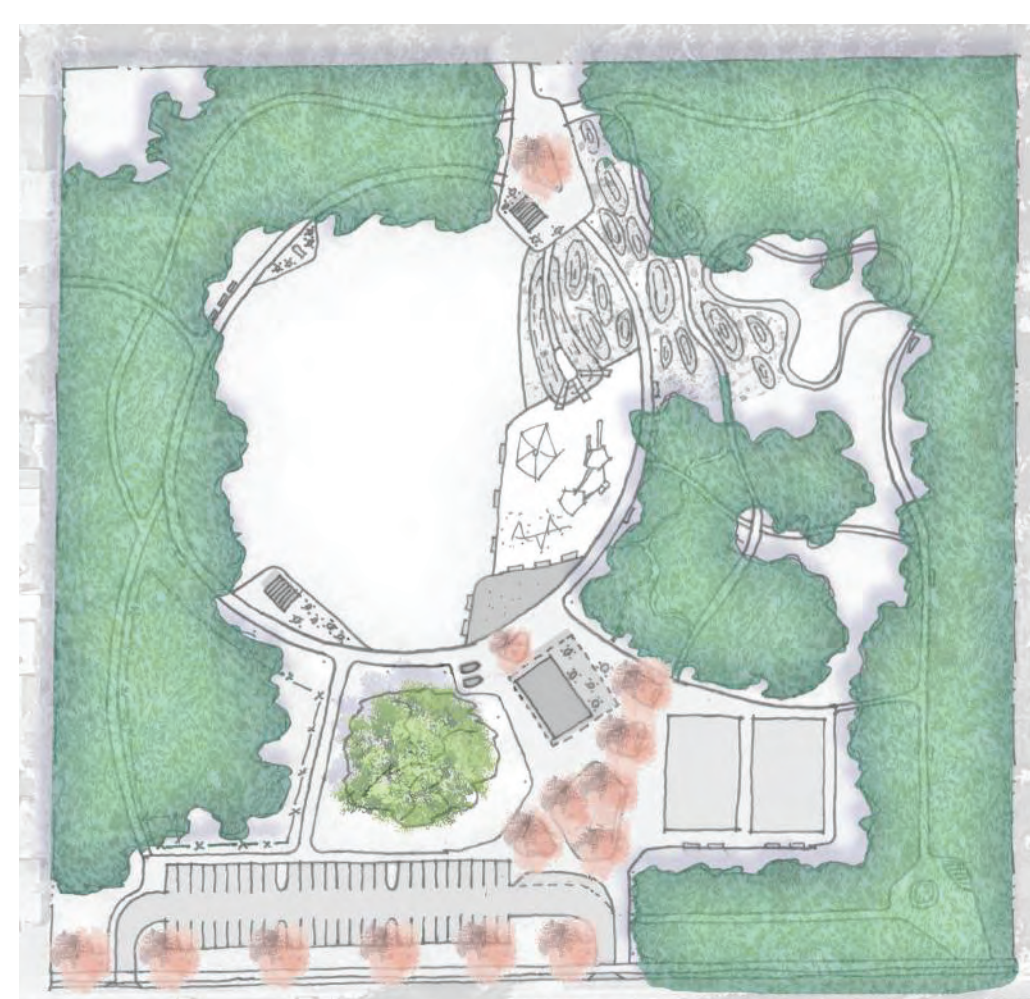
F Павильон



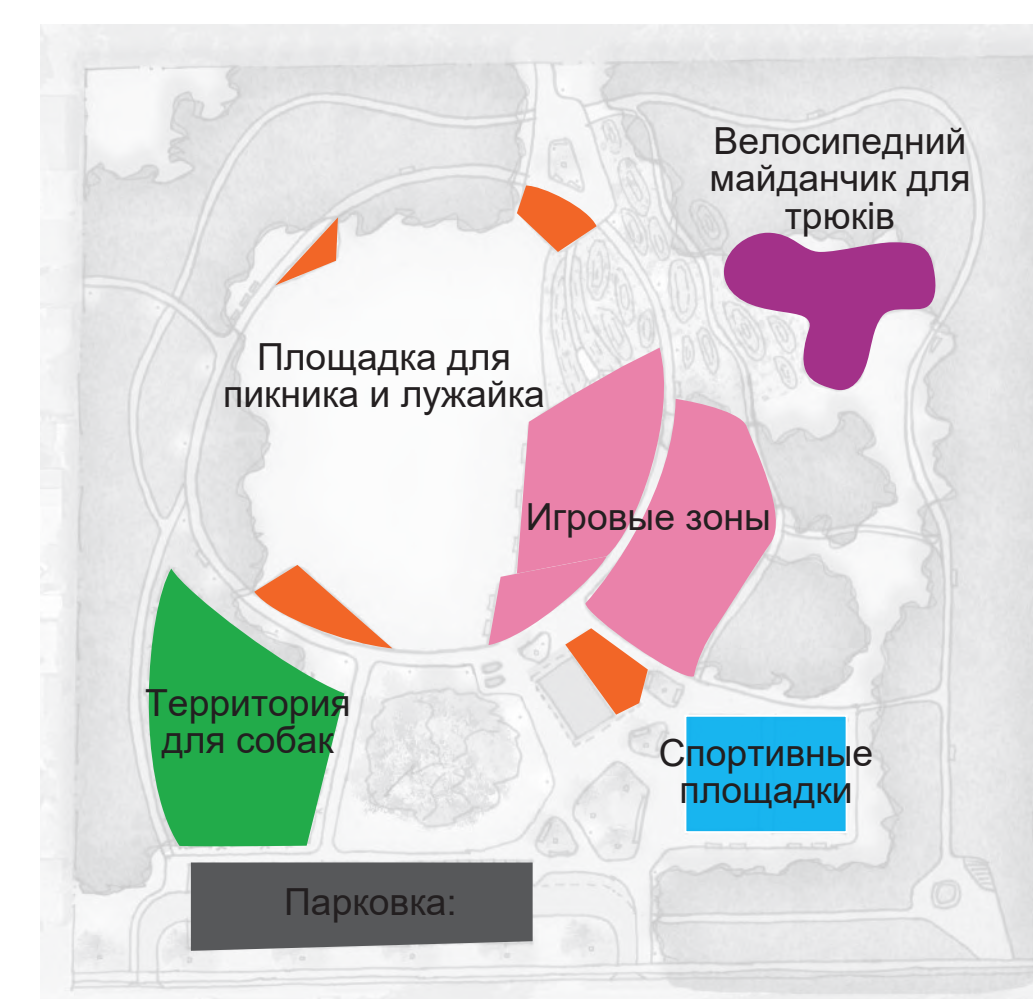
G Площадка для трюковых занятий на велосипеде



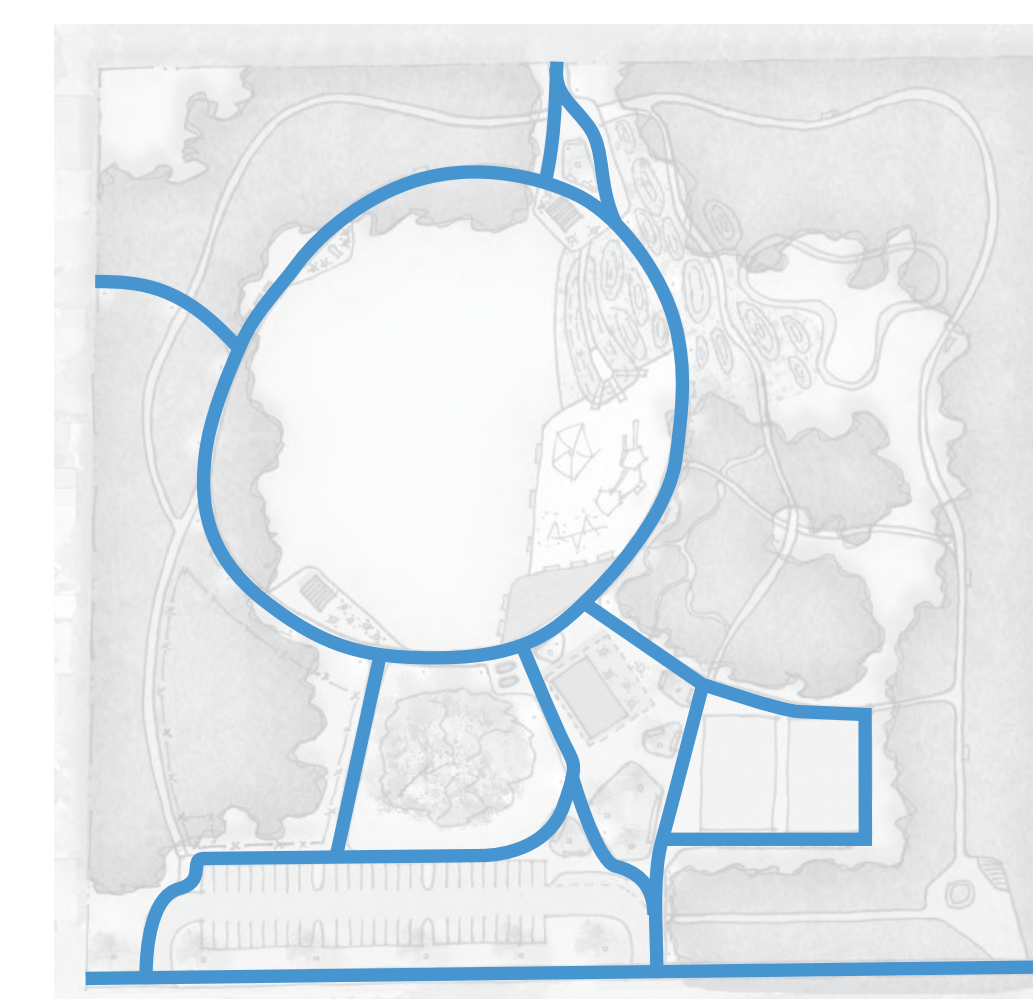
H Открытая игровая площадка



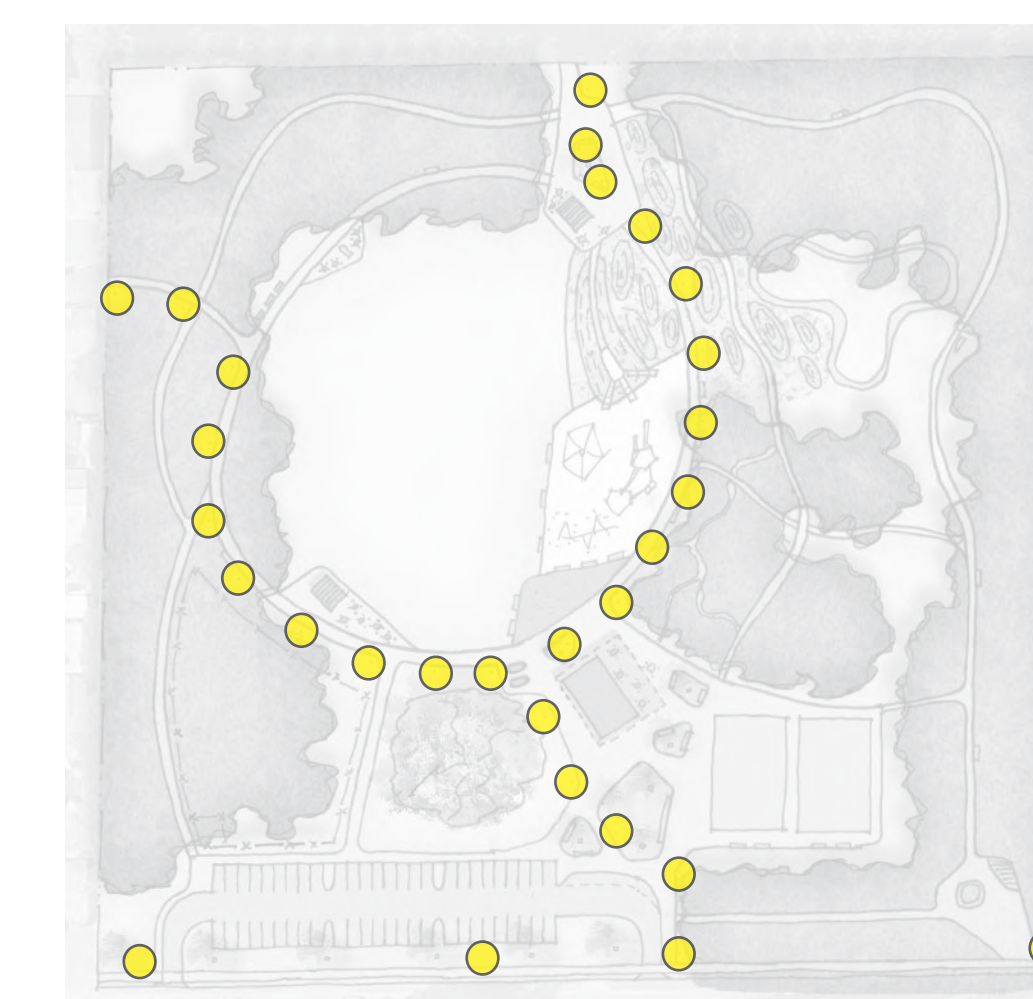
Лесопарковая зона



Схематическое изображение



Мощеные дорожки



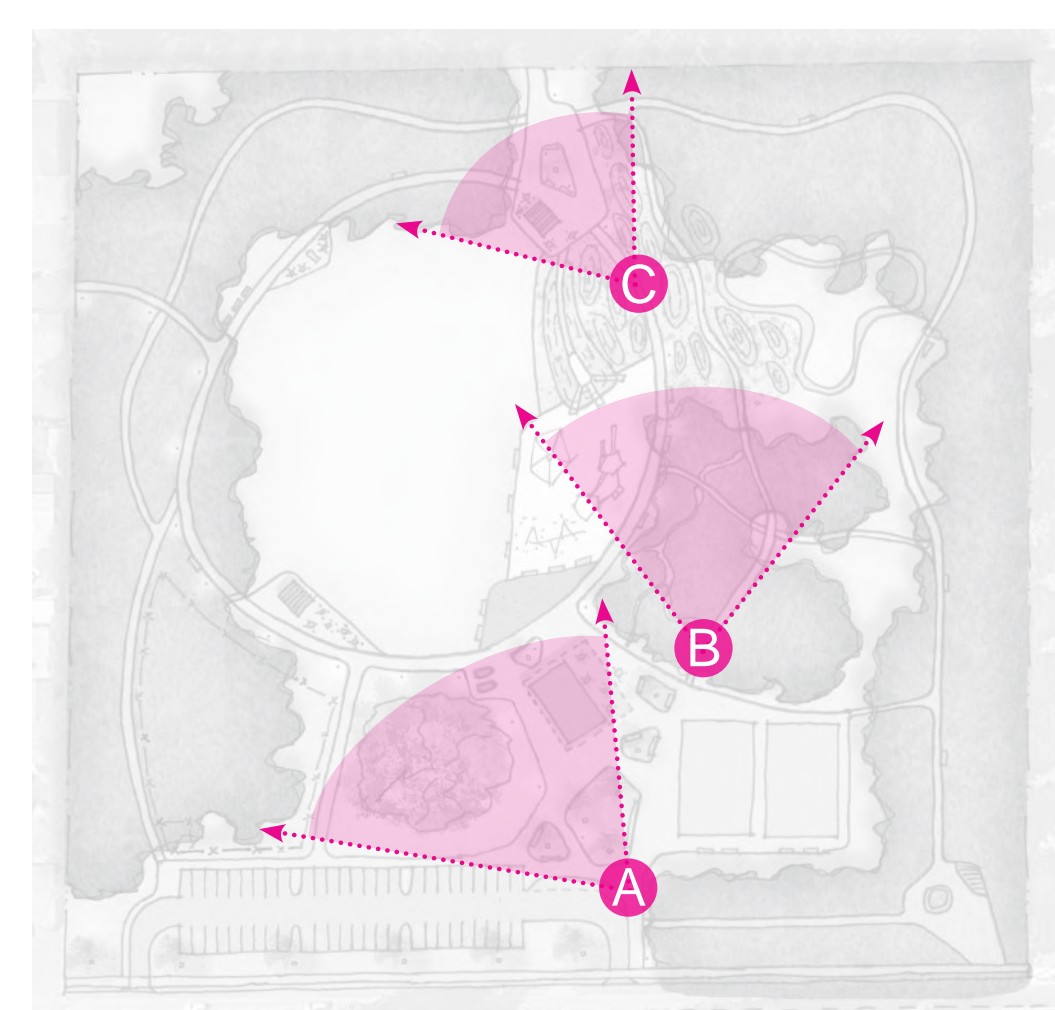
Освещение



A Вид через входную площадку в направлении павильона и на большую лужайку за ним.



B Каменистая пешеходная дорожка между рядами красивых Дугласовых пихт.



C Прогулка по главной дорожке, проходящей через луговые холмы по обеим сторонам.



A Тротуар, бордюр, велосипедная дорожка, парковка, уличное освещение и дренажный бордюр для ливневых вод



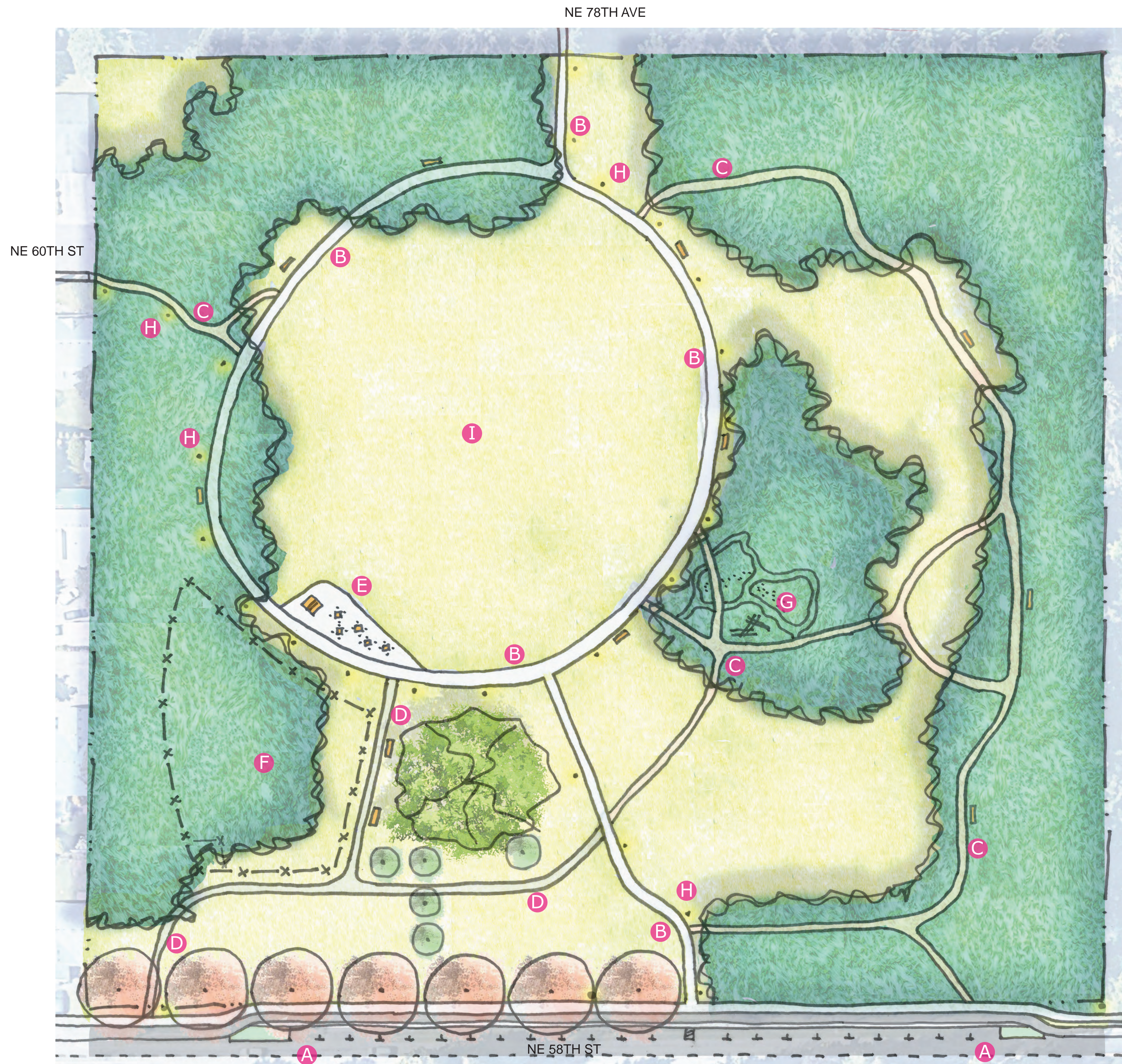
B Мощеная пешеходная дорожка с уличными переходами и скамейками



C Обновить имеющиеся мульчированные дорожки и добавить скамейки



D Каменистая дорожка со скамейками



I Обновленная открытая лужайка



E Вымощенная площадка для пикника со столиками



F Огороженная территория для выгула собак без поводка



G Игровая площадка в лесном стиле



H Освещение пешеходных дорожек